

Konkurso „Ventspilio IT iššūkis 2022”

REGLAMENTAS

1. Konkurso organizatoriai

„Ventspilio IT iššūkis 2022” (toliau „Konkursas“) kūrybiško IKT taikymo 1-12 klasių mokiniams konkursą organizuoja Ventspilio miesto savivaldybės administracija „Ventspilio skaitmeninis centras“, bendradarbiaudamas su Ventspilio aukštąja mokykla, Ventspilio miesto tarybos Švietimo skyriumi, Liepojos miesto Švietimo skyrius „Mokslo ir švietimo inovacijų centru“, Kosmoso tyrimų centru Cėsiuose, Daugpilio inovacijų centru, „Network of innovative informal education for youth (INPUT)“, „Information Technology Foundation for Education (HITSA)“, švietimo organizacija „MTŪ Nuti-Võlu”.

2. Konkurso idėja

Konkursas startavo 2016 m., o nuo to laiko IKT sritys tik dar labiau vystėsi ir tobulėjo. Technologijos įsisavinamos ir integruojamos į visas gyvenimo sritis. Mokykloje, greta skaitymo, rašymo ir matematikos, mokomųjų dalykų apjungimas su informacinėmis technologijomis tapo vienu iš pagrindinių įgūdžių. STEM vis labiau vystosi tose srityse, kur technologiniai įgūdžiai yra svarbi dedamoji dalis. STEM plėtra Ventspilyje tapo reikšmingesnė atidarius VIZIUM mokslo centrą, kur viskas sukasi aplink STEM sritį. Estijoje veikia mokslo centras AHAA, o Lietuvoje statomas visiškai naujas STEM centras Kaune. Šiais laikais vis daugiau moksleivių įsitraukia į žinių įgijimo procesą eksperimentuodami ir prieidami prie savo patikrintų išvadų. Toks atradimo procesas veda prie naujų žinių, ugdo kritinį mąstymą, kūrybiškumą, bendradarbiavimą, sprendimų priėmimą, skaitmeninių ir kitų įgūdžių vystymąsi.

3. Konkurso tikslas

Konkurso tikslas – skatinti jaunų žmonių žinių, įgūdžių, gebėjimų ir kūrybiškumo ugdymą, praktikoje taikant įvairius įgūdžius, įskaitant skaitmenines technologijas, organizuojant komandinį darbą ir pristatant sukurtas iniciatyvas. Dalyvaujant konkurso veiklose, skatinti tarptautinių ryšių užmezgimą ir patirtį tarptautiniu mastu.

4. Konkurso uždaviniai

- 4.1. Skatinti mokinių domėjimąsi STEM sritimi ir susijusiomis profesijomis;
- 4.2. Skatinti mokinius kūrybiškai taikyti IKT įgūdžius;
- 4.3. Skatinti tarptautinį bendradarbiavimą ir ryšių užmezgimą tarp dalyvių;
- 4.4. Parodyti Ventspilio miestą kaip perspektyvią vietą mokymuisi ir darbui STEM srityje.

5. Konkurso dalyviai

- 5.1. Konkurse kviečiamos dalyvauti mokinių ir studentų komandos iš visų Latvijos, Lietuvos ir Estijos bendrojo lavinimo mokyklų, profesinių vidurinių mokyklų ir neformaliojo švietimo įstaigų.
- 5.2. Kiekvieną komandą sudaro trys mokiniai, iš kurių vienas yra komandos kapitonas.
- 5.3. Profesinių vidurinių mokyklų mokinių amžius neturi viršyti 19 metų.
- 5.4. Komandas gali sudaryti mokiniai, atstovaujantys įvairioms ugdymo įstaigoms, iš anksto susitarus dėl lydinčio mokytojo/atstovo ir mokyklos, kurios vardu dalyvaus.
- 5.5. Iš vienos mokyklos gali dalyvauti neribotas komandų skaičius.
- 5.6. Kiekviena komanda dalyvauja vienoje jos amžių atitinkančioje grupėje:
 - 5.6.1. Nuo 1 iki 3 klasės – A grupė, tik mokiniai iš Latvijos;
 - 5.6.2. Nuo 4 iki 6 klasės – B grupė, mokiniai iš Latvijos, Lietuvos ir Estijos;
 - 5.6.3. Nuo 7 iki 9 klasės – C grupė, mokiniai iš Latvijos, Lietuvos ir Estijos;
 - 5.6.4. Nuo 10 iki 12 klasės – D grupė, mokiniai iš Latvijos, Lietuvos ir Estijos.



- 5.7. Jei komandoje yra skirtingų amžiaus grupių mokiniai, tada komanda startuoja grupėje, atitinkančioje vyriausio komandos nario amžių.
- 5.8. Kiekvieną komandą lydi ir jos interesams atstovauja vienas mokytojas/konsultantas. Vienas mokytojas/konsultantas gali atstovauti kelioms komandoms, konsultantas nebūtinai turi būti mokyklos mokytojas, tai gali būti ir mokinio tėvas, krikšto tėvas, direktorius ir kt.
- 6. Konkurso etapai ir eigos trukmė**
- 6.1. Konkursas organizuojamas 2 turais: I atrankos turas neakivaizdinis, II turas dalyvaujant akivaizdžiai.
- 6.2. Komandų registracija į varžybas vyks nuo 2022 m. rugsėjo 29 d. iki lapkričio 13 d.
- 6.3. Pirmasis, neakivaizdinis, konkurso turas vyks nuo 2022 m. rugsėjo 29 iki lapkričio 13 dienos. Užduotys atliekamos savarankiškai, o rezultatai pateikiami elektroniniu būdu, vadovaujantis konkurso svetainėje www.ventspilsitc.com pateiktais nurodymais.
- 6.4. Antrasis, akivaizdinis, konkurso etapas vyks Ventspilyje 2022 m:
- 6.4.1. A grupėje gruodžio 8 ir 9 dienomis;
- 6.4.2. B, C ir D grupėse gruodžio 7 ir 9 dienomis.
- 6.5. Į antrąjį finalinį konkurso etapą kviečiami:
- 6.5.1. A grupėje – 10 komandų tik iš Latvijos;
- 6.5.2. B, C ir D grupėse – po 12 komandų iš kiekvienos grupės.
- 7. Paraiškų teikimo tvarka**
- 7.1. Komandos kapitonas arba mokytojas/konsultantas nuo rugsėjo 29 iki lapkričio 13 d. užpildo anketą, pateiktą konkurso svetainėje www.ventspilsitc.com.
- 7.2. Užpildžius anketą, automatinis pranešimas patvirtins paraiškos gavimą.
- 8. Užduotys**
- 8.1. Neakivaizdinio konkurso etapo užduotys bus skelbiamos internete ir su jomis dalyviai galės susipažinti nuo rugsėjo 29 d. konkurso svetainėje www.ventspilsitc.com;
- 8.2. Neakivaizdinio ir akivaizdinio etapų užduotys yra susijusios su eksperimentais, todėl šiemet konkursui skiriama tema yra „Ventspilio IT iššūkis eksperimentuoja“.
- 8.3. Siekiant išsklaidyti painiavą dėl galimų vertimų formuluočių skirtumų, bus teikiami akivaizdinio B, C ir D grupių etapo užduočių vertimai, žiuri ir teisėjai vadovausis vertimu į anglų kalbą. Jei iškilo neaiškumų dėl užduoties paaiškinimų, palyginkite vertimą į savo kalbą su vertimu į anglų kalbą.
- 9. Užduočių vertinimas**
- 9.1. Konkurso darbus vertins konkurso žiuri, kurią sudarys Ventspilio Skaitmeninio centro atstovai, užduočių kūrėjai, taip pat kviestiniai ekspertai iš Latvijos, Lietuvos ir Estijos.
- 9.2. Dalyvių rezultatas bus kiekvieno žiuri nario įvertinimų suma.
- 9.3. Bendrieji darbų reikalavimai bus pateikti prie kiekvienos užduoties sąlygų.
- 9.4. Pilni vertinimo kriterijai nebus išduoti, taip pat reikia atminti, kad tai yra kūrybinis konkursas, todėl neužteks tik techninių reikalavimų įvykdymo.
- 9.5. Konkurso organizatoriai pasilieka teisę nepateikti žiuri vertinti darbų, kurie neatitinka kiekvienoje užduotyje reikalaujamų techninių kriterijų (nepaisoma vaizdo įrašo trukmės, netinkamas failo pavadinimas, netinkamas failo formatas, nepridėti subtitrai, nevartojama nurodyta kalba ir pan.).



10. Konkurso rezultatai ir apdovanojimai

- 10.1. Latvijos, Lietuvos ir Estijos komandoms neakivaizdinio etapo rezultatai bus išsiųsti į dalyvių el. paštus ir paskelbti konkurso svetainėje www.ventspilsitc.com 2022 m. lapkričio 21 d. Konkurso organizatoriai paskelbs tik komandų, pakviestų į konkurso finalą, pavadinimus, neskelbdami nei vertinimų, nei gautų vietų eilės.
- 10.2. Akivaizdinio etapo rezultatai bus paskelbti 2022 m. gruodžio 9 d. konkurso baigiamajame renginyje ir paskelbti konkurso svetainėje www.ventspilsitc.com.
- 10.3. Konkurso akivaizdiniame etape bus apdovanotos trys geriausios komandos ir jų mokytojai/konsultantai kiekvienoje iš keturių amžiaus grupių.
- 10.4. Jei kuri nors iš pakviestų komandų atsisako dalyvauti konkurso finale, konkurso organizatoriai pakvies kitą geriausią pagal rezultatus komandą.

11. Apdovanojimų fondas

- 11.1. Bus apdovanotos 3 geriausios komandos kiekvienoje amžiaus grupėje konkurso organizatorių ir rėmėjų pinigais prizais kiekvienam komandos nariui ir mokytojui/konsultantui.
 - 11.1.1. Piniginių prizų fondas *A grupė*:
 - 11.1.1.1. 1 vieta: 800 EUR komandai (200 EUR kiekvienam dalyviui);
 - 11.1.1.2. 2 vieta: 600 EUR komandai (150 EUR kiekvienam dalyviui);
 - 11.1.1.3. 3 vieta: 400 EUR komandai (100 EUR kiekvienam dalyviui).
 - 11.1.2. Piniginių prizų fondas *B grupė*:
 - 11.1.2.1. 1 vieta: 1000 EUR komandai (250 EUR kiekvienam dalyviui);
 - 11.1.2.2. 2 vieta: 800 EUR komandai (200 EUR kiekvienam dalyviui);
 - 11.1.2.3. 3 vieta: 600 EUR komandai (150 EUR kiekvienam dalyviui).
 - 11.1.3. Piniginių prizų fondas *C grupė*:
 - 11.1.3.1. 1 vieta: 1000 EUR komandai (250 EUR kiekvienam dalyviui);
 - 11.1.3.2. 2 vieta: 800 EUR komandai (200 EUR kiekvienam dalyviui);
 - 11.1.3.3. 3 vieta: 600 EUR komandai (150 EUR kiekvienam dalyviui).
 - 11.1.4. Piniginių prizų fondas *D grupė*:
 - 11.1.4.1. 1 vieta: 1600 EUR komandai (400 EUR kiekvienam dalyviui);
 - 11.1.4.2. 2 vieta: 1400 EUR komandai (350 EUR kiekvienam dalyviui);
 - 11.1.4.3. 3 vieta: 1200 EUR komandai (300 EUR kiekvienam dalyviui).
- 11.2. Konkurso metu bus organizuojamas papildomas konkursas mokytojams. Mokytojų konkurso prizinis fondas: 600 Eur.
- 11.3. Konkurso metu bus organizuojamas papildomas konkursas mokykloms. Mokykla, iš kurios daugiausiai komandų pateikė darbus I konkurso etape, kiekvienoje konkurso amžiaus grupėje gaus po 300 Eur piniginių prizų.
- 11.4. Bendras prizinis fondas: 12 600 Eur.

12. Konkurso finalo eiga

- 12.1. Komandos bus kviečiamos atvykti į Ventspilį pagal organizatorių parengtą išankstinį grafiką. Jei komandos norės atvykti ar išvykti kitu laiku, apie tai reikės informuoti organizatorius, kad jie galėtų užtikrinti maitinimo ir apgyvendinimo organizavimą.
- 12.2. Komandos bus suskirstytos pagal amžiaus grupes, konkurso vieta – mokslo centras „VIZIUM“, nakvynės vietos grupėms gali skirtis.
- 12.3. Kol komandos dirbs su užduotimis, mokytojams draudžiama būti vienoje patalpoje su mokiniais, taip pat bendrauti telefonu ar kitais būdais (WhatsApp, Messenger, el. paštu ir pan.). Ekstremaliomis situacijomis bendravimą organizuos konkurso organizatoriai. Griežtai draudžiama bandyti bendrauti su komandomis, patarti, kaip kitaip padėti atliekant užduotis. Už pažeidimus komanda gali būti nubausta arba pašalinta iš konkurso.
- 12.4. Konkurso organizatoriai gali paprašyti dalyvių, atvykus į konkurso patalpas, atiduoti mobiliuosius telefonus, kuriuos bus galima atsiimti, atlikus užduotis.



13. Organizatorių teikiamas aprūpinimas finalininkams

- 13.1. Į konkurso finalą pakviestas komandas organizatoriai aprūpins nakvyne Ventspilio mieste, įvairiose apgyvendinimo patalpose, ir maitinimu tris kartus per dieną.
- 13.2. Į finalą pakviestoms komandoms iš Latvijos, Lietuvos ir Estijos bus padengtos 0,20 Eur/km kelionės išlaidos, priklausomai nuo komandos mokyklos vietos (adreso), todėl parama kiekvienai komandai bus skirtinga. Paramos suma bus skaičiuojama pagal Google Maps ieškiklio trumpiausią maršrutą, o parama neviršys 120 Eur vienai Latvijos komandai ir 240 Eur vienai Lietuvos ir Estijos komandai. Kelionės išlaidos bus kompensuojamos banko pavedimu komandą lydinčiam mokytojui/konsultantui po konkurso baigiamojo renginio. Konkurso organizatoriai neturi teisinių galimybių mokėti kompensacijas mokykloms, savivaldybėms ir kitoms dalyvaujančioms šalims.
- 13.3. Mokslo centro VIZIUM, poilsio renginių lankymas.

14. Konkurso viešinimo medžiaga

- 14.1. Konkurso metu bus fotografuojama, daromas vaizdo ir garso įrašymas, siekiant užtikrinti informacijos atvirumą ir iliustruojančiais meniniais, viešinimo, rinkodaros tikslais. Nuotraukos ir vaizdo įrašai gali būti patalpinti Ventspilio miesto savivaldybės portale www.ventspils.lv ir Ventspilio Skaitmeninio centro puslapyje www.digitalaiscentrs.lv, konkurso svetainėje www.ventspilsitc.com bei konkurso ir Ventspilio Skaitmeninio centro socialinių tinklų „Facebook“, „TikTok“ ir „Instagram“ paskyrose. Dalyviai turi teisę reikalauti nenaudoti ar ištrinti, jei tai techniškai įmanoma, nuotraukas ar vaizdo įrašus su savo asmens duomenimis.
- 14.2. Konkursui pateikti darbai gali būti naudojami rinkodaros tikslais, juos paskelbiant ir perskelbiant konkurso Facebook puslapyje ir konkurso svetainėje www.ventspilsitc.com.

15. Kita informacija

- 15.1. Konkurso organizatoriai gali keisti nuostatus, paskelbdami apie tai konkurso svetainėje www.ventspilsitc.com.
- 15.2. Įvykus ypatingiems įvykiams ar aplinkybėms, nepriklausančioms nuo organizatorių, konkurso eiga gali būti pakeista.
- 15.3. Kontaktai: Raitis Roze, el. paštas: itc@ventspils.lv; telefonas: +371 28458018.